

Hausregeln Airsoft IG

PLAYGROUND WOLFSDELL



Allgemeines:

- **Eintritt:** Um weitere Spieltage organisieren zu können, freuen wir uns über eine Spende von 20€ zur Erhaltung und Aufarbeitung des Geländes.
- **Mindestalter:** Das Mindestalter auf dem Spielgelände beträgt (**ohne Ausnahme**) 16 Jahre! Der/die Minderjährige muss von einer Erziehungsberechtigten Person am Spieltag bei der Anmeldung abgegeben werden und einen unterschriebenen Mamizettel vorzeigen (hier downloaden). Außerdem ist die Telefonnummer (Mobiltelefon) der erziehungsberechtigten Person anzugeben.
- **Anreise:** Es gilt eine zivile Anreise (maximal Tarnhose). In unmittelbarer Nähe befinden sich öffentliche Einrichtungen und Wohngebäude.
- **Parken:** Parkmöglichkeiten sind oberhalb des Schwimmbads Gvorhanden! Hier bitte den Parkanweisungen der **Beschilderung folgen** sowie den Einweisern Folge leisten.
- **Spielfeldgrenzen:** Diese sind durch Kugelfangnetze oder Flatterband gekennzeichnet.

Leihrüstung:

- **Leihwaffen:** Zur Auswahl stehen verschiedene Modelle **incl. :**
 - Sling
 - High Cap MagazinBB's können vor Ort gekauft werden.

Für externe Spieler und Teams ist hier eine Aufwandspauschale von 20€ Fällig. (Reinigung, Instandhaltung, defekt)
Für Teammitglieder der Airsoft IG gilt der Teamrabatt von 10€
- **Schutzbrille/maske:** Wer sich eine Waffe leiht und zusätzliche Schutzaurüstung benötigt, bekommt diese im Bundle zur Waffe zzgl. 10€. Wird Maske oder Brille einzeln benötigt, fällt je eine Reinigungspauschale von 7,50€ an.





Geschosse:

- BBs: Es sind **lediglich Bio BBs** mitzubringen und zu verwenden.
Bei Zuwiderhandlung wird ein Bußgeld verhängt und es wird Anzeige erstattet.

Sicherheit:

- Schutzbrillenpflicht: Es besteht auf dem gesamten Spielfeld Schutzbrillenpflicht!!!
Die Schutzbrille darf lediglich in den ausgewiesenen Safezonen abgenommen werden.
Beim 1. Verstoß gegen die Schutzbrillenpflicht auf dem Spielfeld wird die Spielernummer notiert und es kommt zur Verwarnung.
Beim 2. Verstoß wird der Spieler für diesen Tag vom Spiel verwiesen.
Im Store können neue Schutzbrillen geliehen werden
- Mundschutzpflicht: Es besteht Mundschutzpflicht für Spieler **UNTER 18 Jahren!!!**
Gesichtstreffer ohne Gesichtsschutz bei Volljährigen sind Eigenverschulden.
Im Store können Gittermasken geliehen werden
- Laufsockenpflicht: Innerhalb der Safezone besteht Laufsockenpflicht!!!
Beim 1. Verstoß gegen die Laufsockenpflicht in der Safezone wird die Spielernummer notiert und es kommt zur Verwarnung.
Beim 2. Verstoß wird der Spieler für das nächste Spiel gesperrt.
Beim 3. Verstoß wird der Spieler für den restlichen Tag vom Spielfeld verwiesen.
Im Store können neue Laufsocken erworben werden
(kein Verleih).
- Safezone: In den Safezonen gilt neben der Laufsockenpflicht das Entnehmen des Magazins aus der Airsoftwaffe und anschließendem Leerschuss. Ausnahme Repetierer (hier nur Leerschuss machen)
- Schuhwerk: Da wir auf unbefestigtem Waldgrund spielen ist knöchelhohes Schuhwerk zu empfehlen.
- Glas- und Rauchverbot: Auf dem gesamten Spielgelände herrscht striktes Glas- und Rauchverbot!
Geraucht werden darf in den ausgewiesenen Raucherzonen (Zigarettenmülleimer).
Glasflaschen sind in nicht gestattet.





Ingame-Regeln + Chrono:

- Chrono: alle Waffen (Ausnahme Gas-Backup) werden vor Spielbeginn unter Angabe der Spielernummer mit **SPIELGEWICHT** gechron:

CO2/NBB- Backup:	< 1,0 Joule
SAEG/HPA:	< 1,5 Joule
DMR:	< 2,0 Joule
Sniper:	< 2,7 Joule

Allen Angaben wird eine angemessene Toleranz zugeschrieben.

Es sind nur HPA-Systeme zulässig die mit einem Kabelbinder gegen Verstellen gesichert werden können!

Folgende Bedingungen muss eine Airsoft erfüllen, um eine **DMR-Zulässigkeit** für unser Spielfeld zu erhalten:

Zielfernrohr (mind. 4x), Mindestlänge von 850mm (ohne Schalli und mit kürzester Schaft-Einstellung)

Vollwertiges Zweibein (kein Vertikalgriff mit ausfahrbaren Standfüßen)

Low-Cap Pflicht (wenn es kein LowCap für das Modell gibt, wird dies geduldet)

Alle DMR Modelle (Real Steal wie G28/ G3 etc. in Verbindung mit den zuvor aufgeführten anbauteilen)

- Spielerbändchen: Jeder Spieler verfügt bitte über 2 gelbe und/ oder 2 rote Spielerarmbinden. Diese können auch vor Ort käuflich erworben werden.





- Sicherheitsabstände: es gelten folgende Sicherheitsabstände:
Gentlemensbang
(es ist keine Pflicht zu bangen, zeigt aber von Verantwortung.
Der maximale Abstand zum Gentlemensbang beträgt 5m)
Backup: 0-15m
SAEG: ab 15m
DMR ab 20m
Sniper: ab 25m
- Unzulässige Gegenstände: Feststehende Messer oder Klingen
Drogen
Alkohol
40 Mike
Bang-Granaten
Rauch-Granaten
Es gilt im Allgemeinen das deutsche Waffengesetz!
- Fotos/Video: mit Unterschrift des Anmeldeformulars und der
Verzichtserklärung erklärt sich der Teilnehmer einverstanden das Foto- und
Videoaufnahmen gemacht werden.
Bei Beanstandung hat der Spieler sein Gesicht selbst zu bedecken.
- Hit-Regelung: Es werden durch Orga's während dem Spiel Hit-Tests durchgeführt.
Wenn der Hit angesagt wurde, wird der Spieler informiert das er getestet
wurde und darf umgehend weiterspielen.
Beim **1. Verstoß** wird der Spieler verwart und muss in den **Spawn zurück**.
Beim **2. Verstoß** wird er für das laufende **Spiel ausgeschlossen**.



Beim **3. Verstoß** wird der Spieler für den restlichen Tag vom Spielfeld verwiesen.



Waffentreffer zählen nicht

Friendly Fire -nur der Schütze geht

Kein Blindfire um und durch Deckungen herum wo selbst keine Trefferfläche angeboten wird. Mindestfläche von Öffnungen: Standard-M4-Mag

- Ablaufplan:

Einschreibung ab 9 Uhr
(Bitte mit ausgefülltem Anmeldeformular anreisen)

Entrichten der Eintrittsspende

Einteilung in Team Gelb oder Team Rot

Erhalt des Einlassbändchens und fertig machen der Waffe und mit dem Einlassbändchen zum Chronostand

Chronen von 09 Uhr – 10 Uhr Chronen (Abgleich der Eintrittsnummern mit dem Chronostand)

Briefing 10:20 Uhr

Spielstart 10.30 Uhr

Mittagspause zwischen 13 Uhr – 14 Uhr

Spieltagende 16/ 17 Uhr

- Verpflegung:

Getränke (Softdrinks) sind käuflich zu erwerben.
Speisen werden nicht zum Verkauf angeboten, allerdings kann bei Bedarf ein Grill zur Verfügung gestellt werden.

Den Anweisungen von Orga, Spielleiter und Ingame-Refs ist Folge zu leisten!

Das Spiel wird gestartet und beendet durch den Spielleiter!

